

# TORNEO DI PUNTO BANCO 2000 TOUCH

CA' NOGHERA  
8 - 9 GIUGNO 2018

## ART. 1 - SOCIETÀ PROMOTRICE

La Società "Casinò di Venezia Gioco S.p.A.", con sede legale in Venezia, Cannaregio 2040, al fine di promuovere la propria attività presso la sede di Ca' Noghera, sita in Mestre-Venezia, via Paliaga 4/8, organizza un concorso a premi denominato: "Torneo Punto Banco 2000 Touch".

## ART. 2 - SOGGETTI PARTECIPANTI E AMBITO TERRITORIALE

Tutti i giocatori, invitati e non, muniti della tessera d'ingresso, potranno partecipare al "Torneo di Punto Banco 2000 Touch" purché svolgano il loro gioco ai tavoli di Gara nella sede di Ca' Noghera e versino la quota di iscrizione pari a Euro 300,00.

## ART. 3 - DURATA

La fase di qualificazione si svolgerà nelle giornate di:

Venerdì	8 giugno 2018	dalle ore 19:00 alle ore 24:00
Sabato	9 giugno 2018	dalle ore 19:00 alle ore 24:00

La finale si svolgerà sabato 9 giugno dalle ore 24:00 a fine partita.

Alla finale saranno ammessi i primi sette classificati nella fase di qualificazione.

Al termine della finale di sabato è prevista la premiazione dei vincitori.

## ART. 4 - MODALITÀ DI SVOLGIMENTO

Tutti i giocatori potranno iscriversi al Torneo versando una quota pari a Euro 300,00 a partire dalle ore 18:30 recandosi al desk opportunamente predisposto e fino all'esaurimento dei posti disponibili.

La Direzione della Casa da Gioco potrà riservare alcuni posti a quei giocatori espressamente invitati all'evento.

All'inizio di ogni Gara i posti verranno assegnati tramite un sorteggio partendo da quei giocatori che si sono iscritti per primi.

Il tavolo di Gara, in aggiunta alla classica dotazione di valore, verrà predisposto con una dotazione di gettoni di Gara di sette diversi colori in modo tale che ogni partecipante alla Gara potrà essere inequivocabilmente identificabile.

A ogni tavolo di Gara potranno giocare al massimo sette giocatori.

A ogni giocatore regolarmente iscritto, nel momento in cui prenderà posto al tavolo assegnato, verrà consegnata una dotazione di Gara così composta:

- n. 5 gettoni rotondi del valore di 1 punto
- n. 5 gettoni quadrati del valore di 5 punti

per un totale di 30 punti complessivi (a ognuno un colore diverso).

Ogni Gara si svilupperà su un'unica taglia secondo le regole previste dalla Casa da Gioco per il Punto Banco 2000, con "sabot" a mano (non con miscelatore automatico).

I minimi dei tavoli di Gara verranno fissati a 100,00 Euro (égalité 50,00 Euro), mentre i massimi a 5.000,00 Euro (égalité 500,00 Euro); le puntate a Punto e a Banco dovranno essere pari a un multiplo di 100,00 Euro, quelle su égalité pari ad un multiplo di 50,00 Euro.

I partecipanti alla Gara avranno l'obbligo di giocare per ogni singola mano almeno per il minimo del tavolo a Banco oppure a Punto, in caso contrario verranno automaticamente eliminati.

Tutti i giocatori eliminati nel corso di una Gara potranno reinscrivere, previa disponibilità di posti, nelle Gare successive senza alcun limite e con la medesima procedura.

A fianco di ogni puntata (obbligatoria) a Punto o a Banco i partecipanti alla Gara dovranno posizionare anche un gettone rotondo di Gara (del valore di 1 punto).

Il gettone colorato di Gara verrà ritirato se perdente e restituito al giocatore se vincente.

Qualora un giocatore risultasse assente dal tavolo il Direttore di Gara provvederà a ritirare il gettone rotondo di Gara indipendentemente dalla combinazione vincente, sia essa Punto, Banco o Égalité.

Dopo aver esaurito i primi 5 gettoni rotondi i partecipanti dovranno cambiare un gettone quadrato per ottenere altri 5 gettoni rotondi e continuare la Gara.

Tutti i gettoni colorati di Gara dovranno rimanere all'interno del tracciato ed essere posizionati in modo tale da essere ben visibili a tutti i partecipanti alla Gara.

## PUNTATA BIG BANG

- In alternativa al cambio il gettone quadrato potrà essere giocato (sempre in abbinamento alla puntata in valore).
- Se perdente verrà ritirato dal dealer.
- Se vincente verrà restituito al giocatore assieme a tutti i gettoni rotondi di Gara persi fino a quel momento, quindi fino ad un massimo di cinque pezzi (dotazione iniziale).

Le carte coperte distribuite al Punto potranno essere "viste" da quel giocatore che avrà la massima scommessa a Punto; in caso di scommesse equivalenti avrà la precedenza chi si trova alla mano (dal numero uno al numero sette); i tiraggi dovranno avvenire "alla regola"; in tutti gli altri casi provvederà il dealer.

Al giocatore che eventualmente vedrà le carte assegnate al Punto non è concesso chiedere al dealer di scoprire le carte assegnate al Banco prima che avvenga la dichiarazione: "Si carta" (carte aperte) oppure "No carta" (carte incrociate).

I giocatori che termineranno i gettoni colorati di Gara verranno eliminati.

Si aggiudicheranno un posto alla finale i sette giocatori che al termine delle due giornate di qualificazione avranno conservato il maggior numero di gettoni di Gara (punti) alla fine di ogni partita.

La graduatoria generale valida per la qualificazione alla finale verrà tenuta dal Direttore del Torneo e verrà aggiornata al termine di ogni singola Gara.

Nei casi di ex-aequo ai fini della qualificazione per la Finale avrà la precedenza quel giocatore che per primo avrà conseguito quel determinato punteggio (Gara 1, Gara 2 etc.); se necessario si terrà conto del posto al tavolo assegnato per quella singola Gara (posto 1, posto 2 etc.).

Il Direttore del Torneo, in qualsiasi momento della fase di qualificazione, potrà organizzare nuovi tavoli di Gara in relazione al numero di iscritti e numerati in ordine progressivo.

Nel caso in cui il tavolo di Gara dovesse risultare incompleto il Direttore del Torneo potrà assegnare gli eventuali posti liberi anche a quei giocatori che non partecipano alla Gara.

## ART. 5 - FINALE

La finale, che vedrà come protagonisti i primi sette giocatori qualificati, non richiederà alcun versamento in denaro da parte dei giocatori.

La dotazione di Gara per la Finale (30 punti) verrà messa a disposizione dalla Casa da Gioco.

I gettoni colorati di Gara dovranno essere piazzati partendo dal posto in cui verrà posizionato un apposito "Bottone di Gara" e procedendo alla mano (in senso orario).

Il "Bottone di Gara", al primo colpo della taglia, verrà posizionato nel posto numero uno e a ogni nuovo colpo verrà spostato nel posto che segue

immediatamente alla mano. L'operazione verrà eseguita dal dealer non appena "bruciate" le carte utilizzate per quel colpo saltando eventuali posti vuoti o eventualmente occupati, su autorizzazione del Direttore del Torneo, da giocatori che non partecipano alla Gara.

Dopo il piazzamento del gettone di Gara (che avverrà partendo dal "Bottone" e proseguendo alla mano) le puntate potranno essere aumentate/diminuite ma non spostate (da Banco a Punto o viceversa).

In conformità alla graduatoria stilata dal Direttore di Gara, saranno proclamati e premiati i primi tre giocatori classificati nel corso della finale. Al termine della Finale, in caso di ex-aequo, avrà la precedenza quel giocatore che si troverà sul "Bottone" o per primo alla mano rispetto ad esso.

Indipendentemente da eventuali reclami, l'assegnazione del premio avrà luogo in conformità al verdetto di proclamazione, e con detta assegnazione cesserà ogni responsabilità della Casa da Gioco, avendo essa adempiuto agli impegni assunti.

## ART. 6 - DIREZIONE DI GARA

La sorveglianza sulla regolarità dello svolgimento della Gara sarà affidata al Direttore del Torneo.

I partecipanti alla Gara avranno facoltà di rilevare eventuali inesattezze od omissioni, declinando la Casa da Gioco da ogni responsabilità conseguente a eventuali errori di classifica.

Per qualsiasi caso non previsto dal Regolamento Generale la decisione inappellabile sarà presa dal Direttore del Torneo.

La partecipazione alla Gara significherà accettazione incondizionata, da parte dei partecipanti, del presente Regolamento di Gara e del Regolamento Generale.

## ART. 7 - PREMI IN PALIO

Sono posti in palio i seguenti premi:

- 1° PREMIO - Euro 10.000,00 in gettoni non convertibili
- 2° PREMIO - Euro 6.000,00 in gettoni non convertibili
- 3° PREMIO - Euro 4.000,00 in gettoni non convertibili

I gettoni non convertibili non potranno essere cambiati in denaro e dovranno essere utilizzati esclusivamente per le scommesse ai tavoli.

Le placche consegnate come premio potranno essere frazionate presso le casse di sala solamente nelle seguenti pezzature non convertibili:

- Euro 1.000,00
- Euro 500,00
- Euro 100,00

e dovranno essere giocate per intero in qualunque tavolo da gioco presente in sala.

Il valore complessivo del montepremi sarà pari a EURO 20.000,00.

## ART. 8 - SOSPENSIONE DEL CONCORSO PER CAUSE DI FORZA MAGGIORE

Il concorso può essere sospeso senza preavviso per comprovate cause di forza maggiore a discrezione della Direzione della Casa da Gioco.

## ART. 9 - COMUNICAZIONE

I messaggi pubblicitari relativi al concorso saranno coerenti con il presente Regolamento.

Il testo integrale del Regolamento sarà altresì esposto, per tutta la durata del Torneo, presso l'ingresso delle sale da gioco della sede di Ca' Noghera.

CASINO  
DI VENEZIA

18+

DI VIETI DI GIOCO PER I MINORI DI ANNI 18. IL GIOCO PUÒ CAUSARE DIPENDENZA PATOLOGICA. CONSULTA LE PROBABILITÀ DI VINCITA E LE ALTRE INFO SUI GIOCHI IN SEDE E SUL SITO WWW.CASINOVENEZIA.IT. GIOCA RESPONSABILMENTE.

www.casinovenezia.it  
follow us on

